

대한럭비협회
2023 심판운영메뉴얼

2023.03.09

CONTENTS

I 대회 심판 관련 안내

II TMO 프로토콜

III 심판위원회 규정 변경 안내

IV Q&A





대회 심판 관련 안내

관련 규정 및 절차

- 협회는 심판위원회의 결정으로 모든 대회 심판을 배정하여야 한다.
- 심판 배정 시 같은 선수(팀) 경기를 연속으로 배정해서는 안 된다.
- 위원회가 특별히 정한 경우를 제외하고는 다음 각 호 순으로 우선 배정한다.
 1. 체육회가 승인한 상임심판
 2. 체육회가 주관하는 심판심화교육(심판아카데미)과정을 이수한 심판
 3. 체육회가 주관하는 심판양성교육(심판아카데미)과정을 이수한 심판

***연속배정(동일 팀의 연속경기에 배정X), 출신교 배정 제한 중**

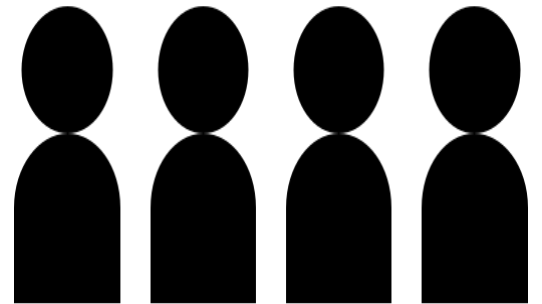
**** 심판배정 공지는 홈페이지 게시판을 통해 경기일 최소 12시간 전 까지 공지하고자 함**





관련 규정 및 절차

- 심판 기피를 신청할 경우 대한럭비협회 심판위원회 규정 제20조(심판기피 및 제척)에 의거하여 합리적인 사유와 근거를 제시하여 요청할 수 있으며, 협회 심판위원회에서 그 사유를 심사하고 정당한 사유가 있으면 해당 경기에 관한 심판에서 제외할 수 있다. **이 조항에서 정의하는 심판은 경기의 레프리(주심)로 한정한다.**
- * **선심, TMO 등 심판보조(assistant)인력에 대한 심판기피 미대상 명확화**
- ** **심판에게 공정한 판정을 기대하기 어려운 현저하고 명백한 사유가 있는 경우만 해당**
- 경기에 참가하는 선수, 지도자의 친인척은 심판으로 참여할 수 없다.



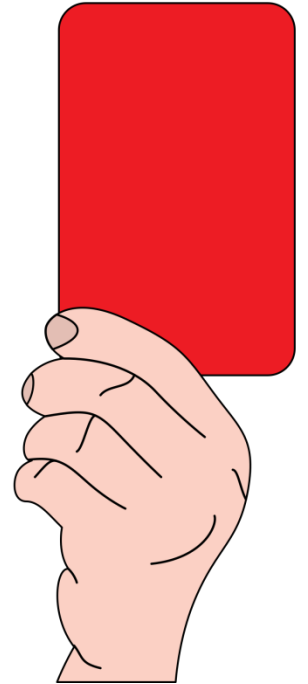
관련 규정 및 절차

- 심판판정에 대한 이의제기(명백한 편파판정, 득점상황에 대한 오심[경기 승패에 영향을 미친 경우에 한정], 위험한 플레이에 대한 불공정한 판정)는 **대회종료 후 3일 이내**로 협회에 이의제기 양식을(학교장/단체장 명의 공문) 증빙 자료와 함께 제출하여야 한다.
- 심판위원회는 이의신청이 심판위원회 규정 제22조 제5항(위 세가지 항목)에 부합한다고 판단했을 경우 이를 심의 하여 그 결과를 공문으로 **이의제기 접수 후 30일 이내**에 회신한다.



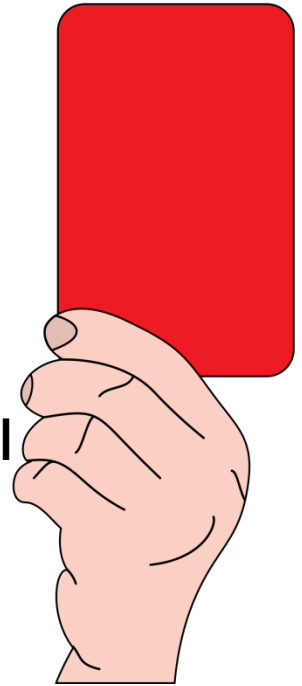
관련 규정 및 절차

- 경기 중 발생하는 선수의 비행 또는 위험한 플레이는 상황이 심각하다고 판단되는 경우에는 레프리의 판단으로 즉시 Red Card를 제시할 수 있으며, 이후 퇴장선수처리심의위원회를 개최하여 추가 징계 등 조치를 취할 수 있다. 또한 사안의 심각성에 따라 스포츠공정위원회에 회부하여 심의할 수 있다.
- 이 규정 및 「대회요강 및 규정」에 따라 대회기간 동안 퇴장선수처리심의위원회를 운영한다.
- 위원은 지휘부, 경기부, 심판부로 구성하며, 위원장은 지휘부 중 회장이 지명한다.
- 퇴장선수처리심의 결과에 이의가 있을 경우 당사자 및 해당팀은 서면으로 24시간 이내 혹은 해당팀 다음 경기 3시간 전 중 빠른 시간까지 재심을 요청할 수 있다. **항소가 받아들여졌을 경우에도 징계의 경감은 최초 징계에서 최대 1경기로 한정한다.** (대회 승인 및 운영 규정 제 16조 제3항 제7호)



관련 규정 및 절차

- 퇴장선수에 대한 심의절차와 벌칙기준은 아래 각 호에 따르며, 사안에 따라 스포츠공정위원회 상정 여부를 결정할 수 있다.
 - 1. 악의적인 행위에 의한 퇴장명령 3경기 출전정지
 - 경기장에서 심각하고 위험한 행위로 상대 선수에게 심각한 위해(상해)를 가한 경우
 - 심판의 권위 또는 신체에 심각한 위해를 가한 경우 (신체적, 언어적)
 - 스포츠정신과 럭비의 가치를 심각하게 훼손한 경우
 - 2. 고의적인 행위에 의한 퇴장명령 2경기 출전정지
 - 위 항에는 미치지 않으나 고의적인(의도에 의한) 행위로 인해 퇴장을 받은 경우
 - 고의성의 판단은 '이 행위를 멈추거나, 피할 수 있었는가'로 판단
 - 3. 이외 경고누적 퇴장을 포함하여 경기규칙 위반이나 파울플레이에 의한 퇴장명령 1경기 출전정지
 - 경기규칙 미숙지, 우연한·불가피한 행위로 인한 퇴장을 받은 경우
 - 4. 당해년 동일선수가 동일한 사유로 퇴장 재발생 시 상정기준의 2배 이내로 가중처벌 할 수 있다.
- * 18세 이하 부에서는 이를 경감하여 적용할 수 있다.





TMO 프로토콜



TMO의 목적과 절차

- 이 제도는 **TMO가 의사결정을 주도할 수 있도록 하는 것이 아니라** 상황적·인간적 오류가 있을 수 있는 상황에서 TMO의 지원이 필요할 때 **현장 매치오피셜 팀이 더 나은, 더 정확한 결정을 내릴 수 있도록 지원**하게 하는 것임
- TMO는 레프리와 AR에 도움을 주기 위한 도구이다. 레프리는 이러한 시스템에 종속되어있어서 안된다. 레프리는 TMO 사용 과정에서 관리에 대한 총괄 책임이 있다.
- **TMO는 경기장의 레프리와 어시스턴트 레프리(현장 매치오피셜 팀)의 의사결정 책임과 의무를 면제하도록 의도된 것이 아님**
- 경기장의 레프리는 4명으로 구성된 팀(T04)이 판정 제안 사항을 제공받을 수 있는 환경을 조성하여 TMO 추천 프로세스를 주도하는 것을 목표로 해야 한다. **레프리는 모든 정보를 수집하고 결정 과정을 주도**한다.

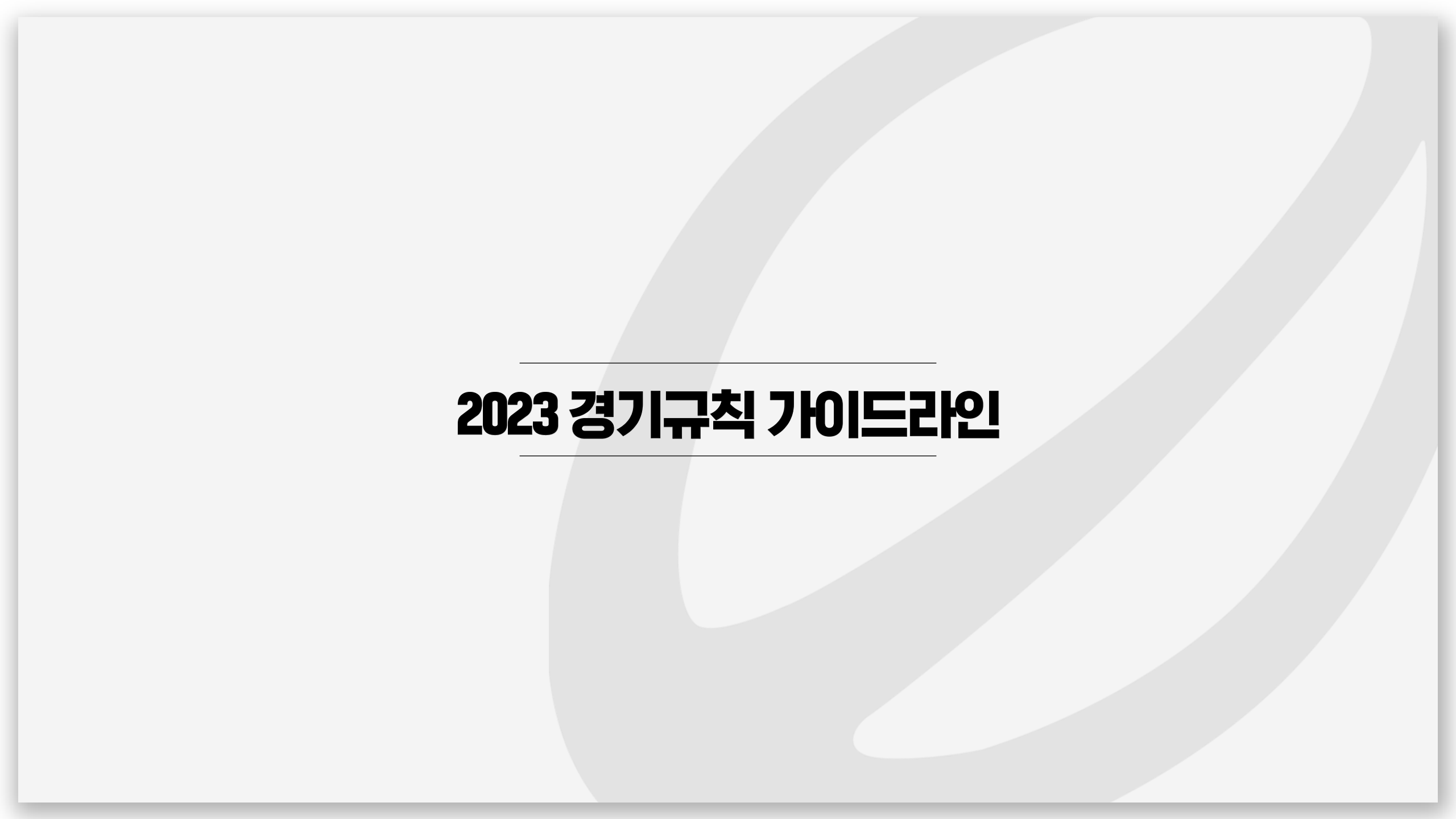
TMO의 목적과 절차

- 레프리는 스스로 TMO 요청을 결정할 수 있고, AR은 레프리에게 TMO 확인을 제안할 수 있으나 **TMO 확인의 결정권은 레프리에게 있다.**
- TMO는 레프리에게 TMO 리뷰를 제안할 수 있으나 **TMO 확인의 결정권은 레프리에게 있다.**
- 레프리는 TMO의 지원과 판정사항에 대한 제안을 받을 수 있으나 **최종 판정의 결정권은 레프리에게 있다.**
- 레프리가 TMO 사용을 요청하거나 받아드렸을 때 경기장 스크린이 있는 경우, **심판과 어시스턴트 레프리는 TMO 결정 과정을 위해 화면을 활용할 수 있다.**

TMO를 활용 가능한 상황

- 득점상황
 - 1) 트라이/ 노 트라이(그라운딩)
 - 2) 골 킥 In/Out
 - 3) 트라이 과정에서 터치 혹은 볼 데드
 - 4) 트라이가 되기 전 과정에서 규칙 위반이 의심되는 경우
(단, 볼 소유권을 획득한 세트피스 이전 상황으로 돌아가지 않음)
- 파울플레이
 - 1) 파울플레이가 발생했다고 판단된 경우
 - 2) 파울 플레이에 대한 명확한 확인이 필요한 경우
 - 3) 파울 플레이에 대한 판정 수위(주의, 옐로카드, 레드카드 등)에 대한 판단이 필요한 경우
- 명확하고 명백한(CLEAR & OBVIOUS) 주요순간(Big Moment)문제를 처리하기 위해 레프리가 TMO를 요청한 경우 혹은 TMO 제안을 받아드린 경우





2023 경기규칙 가이드라인



경기지연 방지규칙

- 컨버전 킥 (90초 이내): 트라이 선언 후 90초(플레이잉 타임) 내에 킥 진행 (벌칙: 노 킥)
- 페널티 킥(60초 이내): 킥을 차겠다는 의사 후 60초(플레이잉 타임)내에 킥 진행(벌칙: 노 킥→ 스크럼)
- 선수는 시간을 지연시키지 말아야 함 (벌칙: 프리킥)
- 라인아웃: 양팀은 지연 없이 라인아웃을 대형을 형성해야 함(벌칙: 프리킥)
- 스크럼: 레프리에 의해 마크가 정해진 후 30초 내에 스크럼 형성 (벌칙: 프리킥)
- 워터캐리어 개입의 최소화: 원칙적으로 트라이 후에만 물을 마실 수 있고, 자연스러운 중단(부상/TMO)에는 심판의 판단에 의해 허용

체중을 지탱하기 위해 바닥에 손을 대고 있는 선수에게 페널티

- 선수가 자신의 균형과 안정성을 유지하기 위해 잠시(briefly) 지면을 사용하는 정도의 경우는 판단하겠지만, 태클,럭(ruck), 몰(Maul)에서 바닥에 손을 대는 선수들은 제재를 받음.
- **규칙 정의 및 관련 조항:**
 - ▶ 오프 풋(Off Feet): 신체의 일부분이 지면에 닿거나 지면에 있는 선수를 지지하고 있으면 그 선수는 넘어진 상태이다
 - ▶ 온 풋(On Feet): 신체의 일부분이 지면이나 다른 선수들에 의해 지지되지 않고 발로 서 있는 경우
 - ▶ 태클 규칙 14.8a 선수들은 자리에서 일어나(remain on their feet) 볼과 볼 케리어를 즉시 놓아야 하고, 14.8b 볼을 플레이 할 때는 발로 서 있어야 한다.
 - ▶ 럭(Ruck) 규칙 15.12: 선수는 럭(Ruck)에서 지면에 서있기(remain on their feet) 위해 노력해야 한다.
 - ▶ 몰(Maul) 규칙 16.9: 몰(maul)에 있는 모든 플레이어들은 지면에 서있기(stay on their feet) 위해 노력해야 한다

고의적인 녹온에 대한 정의

- 선수는 고의로 손이나 팔로 공을 앞으로 쳐서는 안된다. 벌칙(Sanction): 페널티(Penalty)
- 선수들이 공을 잡으려고 하는 행위에서 선수가 소유권을 얻을 수 있다는 합리적인 기대가 있는 경우에 녹 온(Knock-On)하는 것은 고의적인 녹 온(Knock-on)이 아니다. 반대로, 잡을 수 (catch) 없는 공을
- 선수들은 공을 잡기(catch) 위해 노력해야 한다. 레프리는 선수들이 공을 잡고 공격권을 얻을 수 있는 합리적 기대가 있었는지 판단 한 후, 제재 여부를 결정



심판위 규정 변경 사항



주요개정 내용

○ 제 4조(위원회의 기능)

- 심판의 상벌 및 심판판정 이의신청 처리에 관한 사항 추가

* 과거 심판위원회의 기능에 존재하지 않았음

○ 제 7조(위원의 직무) 제 4항 신설

- ④항 추가: 대회 심판부 운영과 임무 부여는 「협회 대회 승인 및 운영 규정」과 「대회 요강 및 규정」으로 정한다.

* 위원회 목적을 달성하기 위한 심판위원회의 역할과 대회운영을 위한 심판부에 대한 역할 구분 명확화

○ 제 15조(심판등록 및 활동)

- ②항: (...전략)심판으로 등록된 사람만이 협회 심판으로서 활동할 수 있다. 이 조항에서 정의하는 심판은 경기의 레프리(주심)로 한정한다.

* 타임키퍼 등 심판 미등록자 심판활동 영역에 대한 근거마련



주요개정 내용

○ 제 20조(심판기피 및 제척) 제1항

- ①항: 협회는 (...전략) 협회 심판위원회에서 그 사유를 심사하고 정당한 사유가 있으면 해당 경기에 관한 심판에서 제외할 수 있다. 이 조항에서 정의하는 심판은 경기의 레프리(주심)로 한정한다.

* 선심, TMO등 심판보조(assistant)인력에 대한 심판기피 미대상 명확화

○ 제 22조(심판판정) 제 5항 수정 및 제 6항 삽입

- 심의 주체(심판위원회)명확화 및 이의제기 신청과 심의 절차 명확화

○ 제 26조(심판의 상벌) 제 1항 및 3항 수정

- 스포츠공정위원회 회부 처리 기준 마련 및 위원회 자체 징계(문책, 조치) 근거 마련



심판상벌관련 내용

제24조(심판의 상벌) ① 제 22조 5항 각 호에 따라 명백한 오심 또는 편파판정으로 확인되거나 사회적으로 물의를 일으키고 심판의 품위를 손상시키는 등 징계 사유에 해당되는 언행을 할 경우 협회 '스포츠공정위원회'에 회부하여 처리한다.

② 오심 누적 시 심판등급을 강등할 수 있으며, 오심 횟수에 따라 심판자격을 박탈할 수 있다.

③ 일반적인 판정 미숙에 대해서는 심판위원회에서 교육, 배정제한 등 조치할 수 있다.

감사합니다

